

# AKINDO

## 補足説明

### ○用心棒について

用心棒はターンの最初に、客引きを開始する前だけ使うことができます。

用心棒を使った場合、そのターン中はずっと有効となります。

1回目の不服申し立てが成立した後（正確には、あえて用心棒を使わずに成立させた後）、2回目の審議の時にも有効です。

### ○仕入れのカード補充

仕入れでは、競り場カードを東西に1枚ずつ置きます。

すでに競り場にカードが置かれていたとしても、その上からカードを追加で置きます。

### ○3人プレイでの小銭稼ぎ

1人が選択：コイン2枚を獲得

2人以上が選択：中止

### ○廃棄エリアの裏向きカード

最終的に裏向きのカードも廃棄エリアのカードとしてカウントします。ゲーム終了時にカードの内容を公開し、全員が確認します。

### ○廃棄エリアの追加得点

廃棄エリアに黄色カードが2枚ある場合、黄色カード1枚の点数は+2点されて、3点となります。

その状況で手元に黄色カードが3枚あれば、合計点数は9点となります。

### ○特権マーカー

御用商人のルールを適応した場合、初期カードを配り終えた段階で特権のチェックを行います。すなわち、該当プレイヤーは特権マーカーを保有します。効果も有効です。

### ○ゲーム終了時の解決手順

1、プレイヤーが持つ特注カードの色を確定

2、御用商人の特権のチェックと解決

3、廃棄エリアの裏向きカードの公開

4、得点計算

となります。1、が複数人居て、決定順をシビアに行う場合は、手番プレイヤーから時計回りの順で優先的に確定して下さい。